## ES6

### 数值的扩展

1Math.sign() 判断一个数字是正数还是负数

2Math.trunc() 去除一个数字的小数点

3Math.hypot(3,4) 返回所有数字的平方和的平方根

### 数组的扩展

1Array.find() 返回第一个符合条件的元素

2Array.fill(a,b,c) a:需要向数组里面填充的元素 b:从索引值为b的元素开始(包含b) c:到索引值为c的的元素结束(不包含c)，如果数组为空，则为填充，反之则为替换

3for of 用来遍历有遍历接口的元素 eg. 字符串 数组

### 对象的扩展

1 Object.assign(obj1,obj2,obj3...) 从obj1后面的对象中获取属性扩展到obj1里面，如果有重名的属性后面的属性会覆盖前面的属性

2

### 函数的扩展

1function fn(a,b=2){} 注意定义默认值的参数必须是尾参数，后面不能再加参数否则会报错

# Set

1new Set(a) a 是需要有遍历接口的值 可以用来去重

可以通过扩展运算符进行转换 [...new Set(a)] 转换成你想要的数组